

Grundeinstellungen / Fernbedienung

PERSÖNLICHE Eingaben
Wähle/Füge Namen hinzu
Neuer Pilot
Eingaben für Endanflug AGL Ankuftshöhe (Pinkfarbene Amöbe) AGL Ankuftshöhe (Rote Amöbe) auf Terrain Zeige MSL Gleitflug in Checkbox. MSL Höhe und Gleitpfad
Display Optionen auf Karte Terrain Einfärbung Tracks Kurse Details auf Karte Wegpunkt Namen/Nrn. Farbe des Focus
Einheiten für: Geschwindigkeit Distanz Höhen Vertikale Speed SUA Höhen
Sprachen Deutsch English Español Français
Mögliche Einstellungen unten am Schirm HÖHEN Druckhöhe Barometrisch AGL über Gelände AUFGABENSTATUS Seit Start (Zeit) Zeit bis zum Finish Totalzeit Distanz To Go Erreichter Durchschnitt LEISTUNG Derz. m/s Durchschnitt m/s Steigen seit Start WIND Windrichtung in Zahlen TRACK und BEARING Kurs von Flzg. und z.Ziel Zielkurs + Distanz VOLTMETER Rote Schwelle einstellbar

Flugzeug
Wähle/Flugzeug hinzu
Eingabe Kennung ID
Eingabe Typ
Polare Ballast Gewicht mit Pilot Bestes Gleiten bei Bestes Gleiten bei 2 m/s Sinken

Kontrollierter Luftraum SUA
Horizontale Warningdistanz
Verticale Warndistanz
Ignoriere SUAs über: (Höhen in ft)
Maximal erlaubte Höhe
Laden/Entladen SUA's
12 h SUA AUS Liste
Audio Alarm
Aus bei Menütyp Danger-Gefahr Airway- Luftstrasse Wave-Wellenfenster Verbotzone Segler



FLUGSCHREIBER
Eingabe Pilotenname
Eingabe Flugzeugtyp
Eingabe Flugzeug ID
Transferiere Flugtschriebe
Pilot Event
IGC DeKlaration

WEGPUNKTE
Setze Heimatplatz
Laden/Entladen von Wegpunkt Dateien
Eingabe Wegpunkte

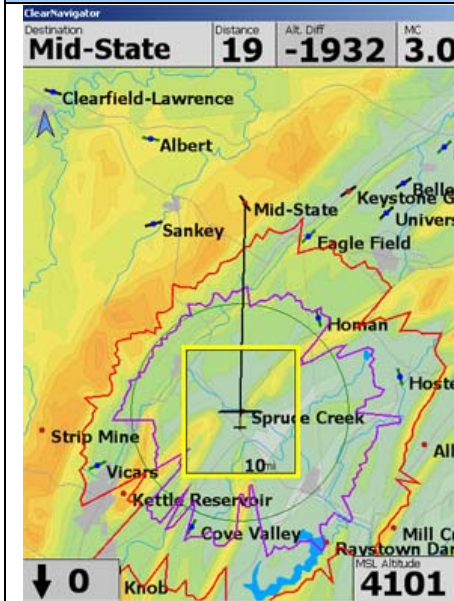
Gerät Technik
GPS Information
Simulator (An/Aus)
Lokalzeit einstellen
Serielle Ports
FLARM Status
Cambridge
Diagnostics
Daten des ClearNav

Bedienung FB Modul.	
Taste	ZWECK der Tasten
	Bewege Distanzbox auf der Karte, oder ändere Parameter.
	BESTÄTIGUNG- erzeugt Liste der WPTe und SUAs in Distanzbox.
	ZOOM kleiner Kartenausschnitt .
	ZOOM Gebiet vergrößern.
MENU	MENÜ - Zeige /lösche Menüleiste
	FOKUS – Sofort zurück zur Karte

Schnellanleitung; Teil - A

(V2.0D – Januar2010)

BASIS DER NAVIGATION



Nächstes Ziel, die Entfernung, Höhendelta sowie der aktive McCr Wert wird immer in der oberen Zeile gezeigt.

Aktueller Wind und MSL Höhe (NN) werden immer in den unteren Ecken der Karte gezeigt. Windangabe ohne "C" heißt, der Wind wurde nur vom VN errechnet. Ein kleines 'c' bedeutet, dass der Cambridge Vector Wind aktiv ist.

Ein neues Ziel im freien Flug wird durch Bewegen der Cursor box (auch über den Rand hinaus!) angepeilt – dann die zentrale Controller Taste drücken; es erscheint eine Liste aller WPT's in der Box. Selektiere den gewünschten Wegpunkt, und mache ihn zum neuen Ziel.

Die rote Amöbe zeigt die Gleitstrecke bis zum Boden (AGL=null) zur Polare, dem aktuellen Wind, McCr Wert, Ballast, Mücken, sowie den Terrainhöhen voraus.

Die lila Amöbe zeigt die gleiche, durch die Sicherheitseingabe reduzierte Gleitstrecke.

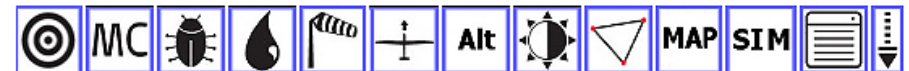
Der grüne Kreis zeigt die Gleitstrecke zu einer definierten MSL Höhe (NN).

Die Zahl unten rechts in der Box zeigt die Länge der Box-Linie im gewählten Zoom Modus. Daher ändern die Zoom Tasten auch diese Linienlänge im Maßstab.

	Kartenorientierung- NORD oben
	Karten ZOOM Größe (Distanz des Box Schenkels)
	AIRPORT / WEGPUNKT (A,T)
	AIRPORT / Keine Wende (A)
	Kontrollpunkt (START/ FINISH; S,F)
	Keine Wende (W)
	Landbar (L)

Die Flugplatz Zeichen zeigen die richtige Runway Orientierung an.

Ban Menü (Die Menü Taste aktiviert oder deaktiviert dieses Band)



Wendpunkt suchen (Name oder Distanz)
McCr Wert setzen
Mückenbesatz setzen in %; sauber=100%
Ballast setzen in %; voll = 100%
Winddaten einsehen
Kartenlage setzen (Kurs voraus oder Nord)
Druckhöhe einstellen (Diff. zur GPS Höhe)

Schirmbeleuchtungs - Modus einstellen
Aufgaben - KONTROLLE
Kartendarstellung Varianten setzen
Kontrolle der Simulation
Zu allen Einstellungen und Daten
Konfigurierbare persönliche Bändeinstellung

Einstellungen auf dem Schirm



Die weiß dargestellten Boxen können oben und unten im Schirm zum Standard hinzugefügt werden, indem diese auf der Liste unter persönliche Schirmeinstellungen (" On-Screen Options in Setup Menü") aktiviert werden. Die Anordnung auf dem Schirm ist fix, kann also nicht bewegt werden.

IGC Aufgaben DEKLARATION



Das Eingabe / Flugschreiber Menü erlaubt es, vor dem Start eine Aufgaben Deklaration zu machen.

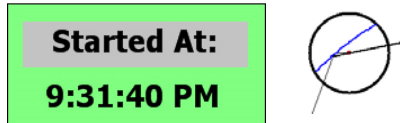
Dabei wird die UTC Zeit mit Datum, der gewählte Pilot (bei mehreren Einträgen wählen!), Flugzeug Type, Kennzeichen ID, sowie die gewählte Aufgabe automatisch in die Deklaration genommen.

Diese Deklaration wird mit dem Flugschrieb verbunden, der dann herunter geladen und verschickt werden kann. Spätere Änderungen der oben genannten Daten gehen nicht mehr in die Deklaration ein (FAI Regeln). Es muss daher vor dem Start eine neue IGC gerechte Deklaration gemacht werden; daher:

Es kann keine neue Deklaration mehr in der Luft gemacht werden!

Aufgaben SETUP/KONTROLLE

Ein Flug zu einem Punkt auf dem Ellipse -Kreisbogen (in AAT) in einem Wendekreis resultiert in gleicher Distanz. Dies ist nur eine Hilfe; der Pilot sollte immer seine eigenen Entscheidungen treffen bezüglich des Wetters voraus und seiner Erfahrung.

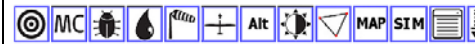


Das System gibt automatisch eine Startzeitangabe, sobald eine Aufgabe aktiviert ist, und die Geometrie der Startzone über- /ausgeflogen wird.



Kontrollangaben kommen auf den Schirm, sobald sich das Flugzeug 10km innerhalb des Startzylinders (Linie) befindet. Die Höhenkontrollen sind nur ein Hinweis ohne Warnung, und verhindern keinen Start, der die gegebenen Regeln nicht befolgt.

Aufgaben Eingabe und Kontrolle



Das Band dient zum Einstieg in alle Aufgaben- und Einstellungs – Funktionen.

Aufgaben werden erstellt, vorhandene gelöscht sowie aktiviert durch die Menü / Setup Funktionen.

Die aktive Aufgabe wird kontrolliert (und auch neu eingegeben, wenn notwendig) mit dem ICON Aufg. Funktion.

Aufgaben Eingabe erfordert zuerst die Bestimmung des Typs, der Start und Finish Geometrie, in einer AAT die minimale Flugzeit, und der Wegpunkte und deren Geometrie. Der Aufgaben Name wird automatisch erstellt, nachdem der Aufgabentyp sowie die erste Wende definiert ist.



Mit der Bedieneinheit (auf/ab) wird jeder Eingabeteil aktiviert. Durch Selektieren dann diese Werte eingeben oder ändern. Änderungen des Aufgaben – Typ ändert sofort die zugehörige Aufg – Geometrie.

Der Schirm Situation in der Aufgabe zeigt den derzeitigen Stand. "Exit" in Aufgabe löscht alle Eingaben !!!



Die Karte der Aufgabe zeigt die komplette Aufgabe, um auch die Eingabe zu kontrollieren. Sie lässt auch einen Vorgriff in die bisher erzielte Geschwindigkeit zu. So wird der Effekt in den Wendekreisen sichtbar, man sieht also die nächsten Wendelinien einer AAT, um auch die optimale Gesamtzeit zu erreichen.

